**1ºPregunta: Tema1**

Que es un programa:

a) Es un tasca amb el qual pots fer funcionar el sistema operatiu.

**b) Es un conjunt d'instruccions escrites en un llenguatge de programació.**

c) Es un software que pots agregar-li al sistema operatiu.

d) Es un conjunt de programes interns amb el qual fa unes funciones específiques.

**2ºPregunta: Practica GitHub**

Com s’anomena la funció amb el qual pots fer-ne una fusió de la rama 1 a la rama principal (master)

a) Fusion

b) Branch

**c) Merge**

d) Pull

**3ºPregunta : TEMA2**

Diga'm els diferents cicles de vida del software

a) Model en cascada, Model en cascada amb alimentació, Model evolutiu.

b) Model en cascada, Model en cascada amb retroalimentació, Model de desenvolupament.

**c) Model en cascada, Model en cascada amb retroalimentació, Model evolutiu.**

d) Model en Inici, Model de desenvolupament, Model de finalització.

**4º Pregunta: TEMA2**

**En la programació d’orientació a objectes:**

1. **Els programes es componen de objectes independents entre si que col·laboren per realitzar accions**
2. Els programes tenen un millor interpretació amb els objectes i amb l’entorn de desenvolupament
3. L’interpretació d’aquestos objectes es molt mes interactiu que en altres llenguatges de programació.
4. No es pot fer ús de eines que so siguin compatibles amb un llenguatge d’orientació a objectes.

**5ºPregunta: Practica TEMA 2:**

Posa un exemple de projecte per al que seria justificat utilitzar el model en

cascada amb retroalimentació. Comenta les característiques del projecte.

**6ºPregunta: Tema3:**

Quina es la fase més important a l’hora de desenvolupar software en un proyecte.

1. Disseny
2. L’elecció del llenguatge de programació
3. Les proves amb el codi.
4. **El analisi**

**7ºPregunta: Tema 3**

Quin es el framework que s’utilitza per desenvolupar aplicacions sobre Windows.

1. Microsoft Application Studio
2. Windows APPI framework
3. **.NET**
4. Microsoft Development Studio.